

GT TALAVERA

28 Y 29 DE SEPTIEMBRE DE 2024

FECHA Y UBICACIÓN:

- Fecha: Sábado y domingo, 28 y 29 de septiembre de 2024.
- Lugar: Invasión Talavera, Calle Tamujar nº1, Talavera de la Reina (Toledo)
- Horario:
 - **Sábado:**
 - 09:00 horas: Recepción de jugadores.
 - De 9:30 a 11:30 horas: 1ª ronda.
 - De 12:00 a 14:00 horas: 2ª ronda.
 - De 14:00 a 17:00 horas: Descanso para comer.
**En este descanso se expondrán los ejércitos y se valorará el premio de pintura y personalizado.*
 - De 17:00 a 19:00 horas: 3ª ronda.
 - **Domingo:**
 - 09:00 a 11 horas: 4ª ronda.
 - 11:30 a 13:30: 5ª ronda.
 - 14:00 horas: entrega de premios

**Los horarios son orientativos, pudiendo ser variados por la organización por causa justificada.*

FORMATO Y PRECIO:

El formato es un torneo por equipos de 3 integrantes con un sistema de puntuación suizo, la primera partida es aleatoria y después se emparejarán los equipos por puntuaciones.

Cada equipo designará un capitán, el cual será el que interactúe con la organización. Es responsabilidad del capitán la puntualidad de su equipo, así como velar por el cumplimiento de las normas, así como la toma de decisiones que afectan a su equipo.

Las partidas de las rondas se harán de la siguiente manera:

Cada capitán, al empezar la ronda, asignará un número del 1 al 3 a sus jugadores y a él mismo. Lo apuntará en secreto en un papel.

Cuando ambos capitanes hayan terminado de apuntar, mostrarán los papeles; los emparejamientos se harán emparejando al jugador nº 1 de un equipo con el nº1 del equipo rival y así sucesivamente.

El sistema de puntuación aparece descrito en su apartado en las bases.

Precio de la inscripción: 25€ por participante (75€ por equipo).

La inscripción da derecho a:

- Participación en el torneo.
- WELCOME PACK para el equipo (a fin de evitar demoras por tanto sorteo, la organización entregará un “paquete” conteniendo regalos para todo el equipo)
- Miniatura exclusiva y conmemorativa del torneo (incluida en el welcome pack).

Para realizar la inscripción, EL CAPITÁN de cada equipo deberá mandar un correo con el **asunto GT TALAVERA** a kostian3d@gmail.com indicando el nombre del equipo, nombre y Nick de los integrantes del equipo y número de compra del pedido en la web de Invasión Talavera, así como el número de teléfono de contacto del capitán. Se habilitará un grupo de WhatsApp para capitanes, y luego ellos serán los encargados de comunicarle la información al resto de su equipo.

Para realizar el pago hay que comprar la entrada en la tienda online de Invasión Talavera a través del enlace que se indica a continuación, seleccionando la opción de <<Recogida en tienda>> para evitar que la plataforma cobre los gastos de envío e indicar el nombre del equipo en el apartado <<Notas y solicitudes especiales>>.

LOS JUGADORES QUE NO TENGAN EQUIPO PERO DESEEN VENIR AL TORNEO PUEDEN PONERSE EN CONTACTO CON LA ORGANIZACIÓN. SE HABILITARÁ UN GRUPO DE WHATSAPP PARA JUGADORES SUELTOS DONDE SE PODRÁN PONER EN CONTACTO CON JUGADORES EN SU MISMA SITUACIÓN Y ASÍ CREAR UN EQUIPO.

FECHAS DE LISTAS Y NÚMERO DE PARTICIPANTES:

La fecha límite para la entrega de listas será el 15 de septiembre de 2024.

La fecha límite de pago será el 02 de septiembre de 2024.

Número de plazas: 96 participantes (32 equipos).

El pago es la única forma de reserva de plaza.

Pasado el día 15/09/2024 no se devolverá la cuota de inscripción debido a que el dinero se habrá destinado a cubrir los gastos del torneo en concepto de premios y costes de organización.

Las listas serán enviadas al correo kostian3d@gmail.com. Siendo estas enviadas en un **único** correo por el capitán. **IMPORTANTE. En el asunto especificar, LISTAS GT ESDLA TALAVERA**, si el asunto no contempla ese enunciado no serán validas las listas

Los escenarios se publicarán cuando todas las listas entregadas y en **NINGÚN** caso con anterioridad al 22/09/2024.

NORMAS DE CONDUCTA:

Este es un evento destinado a disfrutar de nuestro hobby común: el señor de los anillos, tanto en su versión de miniaturas como en el de trasfondo, al que todos debemos acudir con ganas de pasarlo bien, apartando aspectos que estén fuera de lugar.

Queda prohibida, y será motivo de expulsión del evento todo tipo de violencia física, verbal, psicológica, social o de cualquier otro tipo.

Se prohíbe el uso de atuendos y vestimentas provocativas o que contengan mensajes groseros o inadecuados, que muestran un lenguaje inapropiado o de incitación al odio. O aquello que el organizador determine que no es adecuado para dicho entorno.

Apostar o manipular los resultados del juego, partida o ronda, así como ofrecer algún tipo de compensación con intención de alterar el resultado de estos.

Se prohíben las armas de fuego (aunque tenga permiso de armas), incluyendo las armas de recreación que podrían confundirse razonablemente como tales. Se hace extensiva esta prohibición a las armas blancas.

Se prohíbe toda discriminación, y en particular la ejercida por razón de sexo, raza, color, orígenes étnicos o sociales, características genéticas, lengua, religión o convicciones, opiniones políticas o de cualquier otro tipo, pertenencia a una minoría nacional, patrimonio, nacimiento, discapacidad, edad u orientación sexual.

Cualquier asistente que se descubra incumpliendo esta política será expulsado del torneo y excluido de futuras ediciones.

Un elemento muy ligado a nuestro hobby, es el pintado y transformación de las miniaturas, que se registrará por estas mismas normas.

PREMIOS:

- Mejor equipo del torneo (mayor puntuación).
- Segundo mejor equipo del torneo.
- Tercer mejor equipo del torneo.
- Ejército mejor pintado y personalizado (elegido por jueces designados por la organización).
- Deportividad (cada partida se votará al equipo contrario de 3 a 10 puntos).
- Cuchara de palo (último equipo clasificado).

Este año a fin de agilizar los sorteos que se suelen hacer para que todos los participantes tengan un premio, se entregará un welcome pack con premios para los integrantes del equipo.

BASES DEL TORNEO:

- REGLAS

Se utilizará el nuevo reglamento y los nuevos perfiles de los armies de ESDLA, El Hobbit y los suplementos oficiales que hayan salido hasta la fecha de la publicación de las bases, al igual que todas las faqs y erratas oficiales salidas hasta la fecha de las mismas.

No se permite incluir miniaturas que aún no se conozca la peana porque no hayan salido a la venta.

No se aplicará las reglas "pasajeros" (excepto Dernhelm y Merry/Pippin con Barbol) ni "recoger armas".

No está permitido llevar a Tom Bombadil ni a Baya de Oro.

Si el jugador necesita recurrir a algún proxy de otras marcas que no sean ESDLA o El Hobbit, se comunicará a la organización para que esta de la aprobación de dicha miniatura. El proxy siempre deberá ser una representación lo más parecida al original para no crear dudas en el juego.

Cualquier discusión sobre visibilidad de las miniaturas en la fase de disparo o magia, se comunicará a los jueces y ellos dictaminarán si una miniatura puede tomarse como objetivo de disparo, magia, etc.

Cualquier situación de duda o disputa se comunicará a los árbitros asignados y solucionarán el problema de la manera más imparcial y justa posible, su decisión será indiscutible. En las partidas pueden surgir dudas o interpretaciones de una regla, para solucionarlas o poner fin de forma justa estarán los árbitros. Para la organización lo más importante es que se mantenga la cordialidad y el buen ambiente durante la partida. Si durante la partida hubiera una discrepancia o discusión y alguno o ambos jugadores pierden las formas, la organización será tajante en este sentido y la partida quedara anulada. Ambos jugadores obtendrán 0 puntos en esa partida.

- CREACIÓN DE EJERCITOS

LISTA DE 800 PUNTOS y una LISTA DE 400 puntos extraída de la de 800 puntos (usando las miniaturas y héroes de la lista de 800 puntos pero dejándola en los 400 puntos citados)

Cada equipo participante escogerá uno de los bandos (Luz u Oscuridad) para crear sus listas.

TODAS las listas del equipo deben estar compuestas del mismo bando (Luz u Oscuridad) aunque puede pertenecer a distinto ejercito (un equipo puede tener listas de Mordor, Moria e Isengard o ser completamente del mismo ejército).

En el mismo equipo no puede haber dos héroes con nombre iguales (varios jugadores pueden jugar Rohan pero solo puede haber un Theoden por equipo).

En este evento no existe límite de equipos con luz u oscuridad por lo tanto se elimina la restricción de jugar obligatoriamente luz vs oscuridad.

Queda a criterio de los participantes balancear o no ambos bandos.

Cada jugador debe confeccionar dos listas, una de 800 puntos y otra de 400 cumpliendo los criterios ya descritos.

SOLO SE PERMITEN ALIANZAS VERDES Y LISTAS LEGENDARIAS.

LAS LISTAS DEBEN SER EN WORD, SIENDO ESTE EL UNICO FORMATO VALIDO. CADA WARBAND DEBE RELACIONADA CON SU HEROE.

PINTURA Y PERSONALIZADO:

NO es necesario que el ejército esté completamente pintado, pero cualquier ejército que no lo esté no podrá optar al premio de pintura.

Cada jugador que presente el ejército completamente pintado (3 colores y sensación de acabado, peanas incluidas) sumará 1 punto de victoria adicional por partida. (al final de las partidas cada jugador sumará un punto a su puntuación por tener el ejército pintado, sino lo estuviera o faltara alguna miniatura no puntuará. En caso de sólo faltar una o pocas miniaturas, el equipo rival decidirá si concede el punto extra por pintura)

Puntuación pintura: De 0 a 10 puntos. Se basará exclusivamente en el pintado de las miniaturas.

- Trabajo de luces y sombras, transiciones...
- Pintado de detalles pequeños caras, ojos, correas...
- Trabajo dedicado a héroes.
- Homogeneidad del ejército.

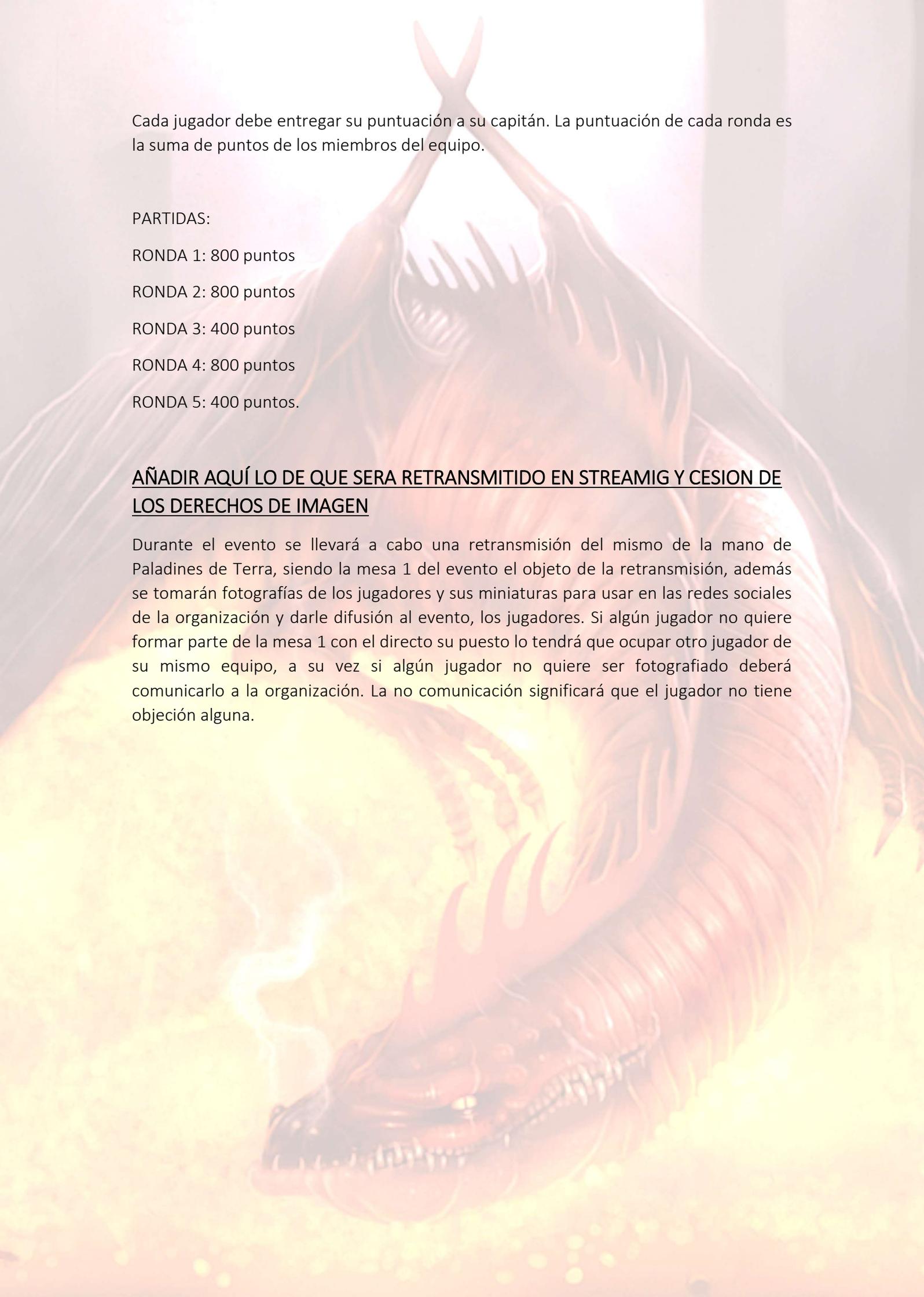
Conversiones: De 0 a 5 puntos. Se basará en las conversiones realizadas.

- Número de miniaturas conversionadas.
- Calidad de dichas conversiones.

PUNTUACIÓN DE LAS PARTIDAS:

Partidas, según los objetivos especificados de cada escenario se podrá conseguir la siguiente puntuación:

GANADOR / PERDEDOR	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
0	10/10												00/20
1	14/06	10/10											
2	16/04	14/06	10/10										
3	17/03	14/06	12/08	10/10									
4	18/02	15/05	14/06	12/08	10/10								
5	18/02	16/04	14/06	13/07	12/08	10/10							
6	19/01	17/03	15/05	14/06	13/07	12/08	10/10						
7	19/01	17/03	16/04	14/06	13/07	12/08	12/08	10/10					
8	19/01	17/03	16/04	15/05	14/06	13/07	12/08	12/08	10/10				
9	19/01	18/02	16/04	15/05	14/06	14/06	13/07	12/08	12/08	10/10			
10	19/01	18/02	17/03	16/04	15/05	14/06	13/07	13/07	12/08	11/09	10/10		
11	19/01	18/02	17/03	16/04	15/05	14/06	14/06	13/07	12/08	12/08	11/09	10/10	
12	20/00	18/02	17/03	16/04	15/05	15/05	14/06	13/07	13/07	12/08	12/08	11/09	10/10



Cada jugador debe entregar su puntuación a su capitán. La puntuación de cada ronda es la suma de puntos de los miembros del equipo.

PARTIDAS:

RONDA 1: 800 puntos

RONDA 2: 800 puntos

RONDA 3: 400 puntos

RONDA 4: 800 puntos

RONDA 5: 400 puntos.

AÑADIR AQUÍ LO DE QUE SERA RETRANSMITIDO EN STREAMIG Y CESION DE LOS DERECHOS DE IMAGEN

Durante el evento se llevará a cabo una retransmisión del mismo de la mano de Paladines de Terra, siendo la mesa 1 del evento el objeto de la retransmisión, además se tomarán fotografías de los jugadores y sus miniaturas para usar en las redes sociales de la organización y darle difusión al evento, los jugadores. Si algún jugador no quiere formar parte de la mesa 1 con el directo su puesto lo tendrá que ocupar otro jugador de su mismo equipo, a su vez si algún jugador no quiere ser fotografiado deberá comunicarlo a la organización. La no comunicación significará que el jugador no tiene objeción alguna.

DOSIER DEL TORNEO:

Al comienzo del torneo cada equipo recibirá un dossier con varios documentos sobre el evento: los escenarios a jugar, hoja de control de partidas, hoja de control de héroes, lista de ejército....

El dossier deberá ser mantenido por el jugador hasta el final del evento ya que se usará para la realización de emparejamientos y puntuación. Al finalizar cada partida el capitán del equipo deberá entregar su dossier a uno de los organizadores del evento para realizar el conteo de puntos y el siguiente emparejamiento.

ORGANIZADORES Y ÁRBITROS:

- Jonathan (Kostian).
- José Luis (Horse).
- Iván (Gabriel1)
- Carlos (Invasión Talavera).